УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ООО «Панорама»

_____/Е.А. Никифорова
м.п.

«27» марта 2025 года

ПРАВИЛА
азартных игр

1. Общие положения.

Настоящие Правила азартных игр разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «Панорама» в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2006 г. № 244–ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», Федеральным законом от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма», Законом РФ от 07.02.1992 N 2300-1 «О защите прав потребителей».

2. Особенности азартных игр по отдельным видам спорта.

2.1. Бадминтон

Если начало матча задержано или отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца матча или до конца турнира.

2.2. Баскетбол

Ставки принимаются на основное время (40 минут игры, 4 четверти по 10 минут или 48 минут игры, 4 четверти по 12 минут; NCAA – 2 половины по 20 минут) и основное время с учетом овертайма (пометка с «ОТ»).

Регламент товарищеских (кубковых, клубных) матчей уточняется клиентом самостоятельно на официальном источнике соревнований.

В случае если матч начнется, но не будет завершен, все ставки на матч будут аннулированы, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.3. Бейсбол

Ставки на бейсбольные матчи принимаются с учетом дополнительных иннингов.

Все ставки рассчитываются на основании официального результата матча, включая все дополнительные иннинги.

2.4. Велоспорт

Началом соревнования считается начало первого квалификационного раунда.

Ставки на сравнение участников друг против друга. Ставка остается в силе и будет рассчитана, в случае, если оба участника начали соревнование. Если один из участников выбывает из борьбы до

начала соревнований, все ставки аннулируются. Если один из участников выбыл по ходу соревнования по любой причине, то его соперник считается победителем.

2.5. Водное поло

Ставки принимаются на основное время игры (32 минуты игры, 4 периода по 8 минут). Дополнительные периоды и серия 5-метровых бросков учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

2.6. Волейбол

Если сет был не доигран, то те исходы, которые были определены к моменту его остановки, будут рассчитаны в соответствии со счетом. Все остальные ставки будут аннулированы. Если сет доигран, а матч не завершен, то ставки на этот сет будут рассчитаны.

Фора и тотал на матч указываются в очках, кроме ставок на «фора по сетам» и «тотал по сетам».

Ставки на превышение очков в сете. В этой ставке требует определить, будут ли разыграны дополнительные очки в сете. Например, одна из команд для победы в сете должна набрать больше 25 (1-4-й сет) или 15 очков (5-й сет).

2.7. Гандбол

Ставки принимаются на основное время игры (60 минут игры, 2 тайма по 30 минут). Дополнительное время и серия 7-метровых бросков учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

2.8. Гольф

Игрок считается активным участником соревнований, если сделал хотя бы один удар по мячу. Если игрок будет отстранен после удара, то все ставки на него считаются проигравшими.

Ставки на победителя турнира. Победителем турнира считается гольфист, который займет первое место в турнире. Победитель определяется по результатам плей-офф, если такая стадия предусмотрена регламентом соревнований.

Ставки на сравнения игроков турнира. Победителем считается игрок, который займет более высокое место по итогам турнира с учетом стадии плей-офф. В случае, если один из игроков не прошел отсев (cut), то победа засчитывается другому. Если оба игрока не прошли отсев, то расчет результата определяется наименьшим счетом после определения списка участников, прошедших отсев. Если один игрок дисквалифицирован либо до завершения двух раундов, либо после того, как оба игрока прошли отсев, то оставшийся игрок считается победителем. Если игрок дисквалифицирован во время либо третьего, либо четвертого раундов, а его противник не прошел отсев, то дисквалифицированный игрок считается победителем. Если ставка на «ничью» (tie) не предлагается, то матч игроков, занявших одно место, будет аннулирована.

2.9. Дартс

Ставки на матч. В случае, если матч был начат, но не завершен, то игрок, прошедший в следующий раунд соревнований, будет считаться победителем. Остальные ставки на матч аннулируются, за исключением тех ставок, результат для которых был определен в процессе матча до его остановки.

2.10. Керлинг

Ставки на матч принимаются с учетом экстра-эндов, если регламентом соревнований не оговорено другое. Игра состоит из 10 эндов. В случае равенства очков после 10 эндов назначается экстра-энд, победитель которого и становится победителем матча.

2.11. Киберспорт

Все ставки рассчитываются на основании официального результата матча, включая дополнительные раунды.

Если начало матча задержано или отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца матча или до конца турнира.

Если матч прерван по каким-либо причинам (отказ, дисквалификация, техническое поражение и т.д.), то все ставки на матч аннулируются, за исключением тех ставок, результат для которых был определен в процессе матча до его остановки.
Ставки на дополнительные рынки рассчитываются на основании игровых логов матча.

2.12. Легкая атлетика

Началом соревнования считается начало первого квалификационного раунда.
Ставки на сравнения участников друг против друга (спортсмен или команда). Оба участника должны начать соревнование, чтобы ставки считались действительными. Расчет ставок производится на основании официальных протоколов соревнований. Если один из участников по какой-либо причине выбывает по ходу события, то его соперник считается победителем. Если ни один из участников не завершил соревнование, то ставки на сравнение аннулируются.

2.13. MMA

Результат боя (2 исхода). Ставки на рынок принимаются и рассчитываются без учета исхода «ничья». В случае ничейного результата все ставки на рынок аннулируются.
Результат боя (3 исхода). Ставки на рынок принимаются и рассчитываются с учетом исхода «ничья».
Ставки на «Тотал раундов». При расчете ставок на тотал раундов учитываются только полностью завершенные раунды.

2.14. Настольный теннис

Если начало матча задержано или отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца матча или до конца турнира.
Ставки на матч. В случае, если матч был начат, но не завершен, то игрок, прошедший в следующий раунд соревнований, будет считаться победителем. Остальные ставки на матч аннулируются, за исключением тех ставок, результат для которых был определен в процессе матча до его остановки.

2.15. Пляжный волейбол

Если начало матча задержано или отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца матча или до конца турнира.
Ставки на матч. В случае, если матч был начат, но не завершен, то игрок, прошедший в следующий раунд соревнований, будет считаться победителем. Остальные ставки на матч аннулируются, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.16. Пляжный футбол

Ставки принимаются на основное время игры (36 минут игры, 3 периода по 12 минут). Дополнительное время и послематчевые пенальти учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

2.17. Регбилиг, Регби-7

Ставки принимаются на основное время игры (80 минут игры, 2 тайма по 40 минут). Дополнительное время и серия ударов учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

2.18. Снукер

Ставки на матч. В случае остановки матча игрок, прошедший в следующий раунд, считается победителем, если завершен по крайней мере один фрейм.
Ставки на фреймы, ставки с учетом форы и специальные ставки. Ставки рассчитываются в том случае, если будет сыграно полное количество фреймов, которое необходимо для определения победителя матча. Если в матче по каким-либо причинам победа была присуждена игроку до его завершения, то ставки на фреймы, ставки с учетом форы и специальные ставки будут аннулированы, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.19. Теннис

Если начало матча задержано или отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца матча или до конца турнира.
Если один из участников отказывается от борьбы до начала события, то все ставки на матч аннулируются (возврат с кф.1).
Если один из участников по какой-либо причине (травма, отказ и т.д.) выбывает по ходу события, то все ставки, сделанные на момент окончания матча аннулируются (возврат с кф.1). Исключением являются ставки, результат для которых был определен в процессе события. Например, один участников выбыл во втором сете при счете 3-5. Ставка «Тотал геймов во втором сете больше 7.5» считается выигрышной.

2.20. Футбол

Ставки принимаются на оговоренное регламентом основное время игры (90 минут игры, 2 тайма по 45 минут плюс компенсированное время матча), если в линии не указано иное («дополнительное время»). Дополнительное время и послематчевые пенальти учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.
Продолжительность матчей в товарищеских, коммерческих и прочих турнирах принимается перед началом турнира и может отличаться от стандартного времени проведения футбольного матча.
Ставка «Автор первого гола». Если игрок не попал в заявку на матч, остался на скамейке запасных или появился на поле через замену после первого гола, то ставки на этого игрока будут аннулированы. Ставки на игроков, замененных или удаленных с поля до того, как был забит первый гол, проигрывают. Автоголы (голы в свои ворота) не считаются.
Ставка «Автор гола (любое время)». Если игрок не попал в заявку на матч или не вышел на поле в течение матча, то ставки на игрока будут аннулированы. Автоголы (голы в свои ворота) не считаются.
Ставка «Автор последнего гола». Если игрок не попал в заявку на матч, остался на скамейке запасных, то ставки на этого игрока будут аннулированы. Автоголы (голы в свои ворота) не считаются.
Ставки на желтые и красные карточки. Карточки, показанные во время перерыва, после финального свистка, а также не участвующим игрокам и персоналу на скамейке запасных не будут учитываться. Подсчет карточек в матче осуществляется следующим образом: одна желтая карточка = одна карточка, две желтые карточки, полученные одним игроком = три карточки, прямая красная карточка = две карточки.
Ставки на интервалы (исход интервала, тотал в интервале, фора в интервале и т.д.). Например, при расчете ставок время 24:59 является 25-й минутой, а 25:00 является 26-й минутой.
Ставки на «Тотал голов после X минут», «Фора по голам после X минут». Необходимо определить тотал голов, фору по голам в определенный отрезок сыгранного матча. Например, рынок «Тотал голов после 60 минут» предлагает определить тотал голов с 0:00 до 59:59 (60-я минута матча), 60:00 является 61-й минутой.
Ставки на «Точный счет Тайм/Матч». Чтобы выиграть ставку, необходимо угадать точный счет первого тайма и всего матча (учитывается только основное время с учетом компенсированного времени).

2.21. Футзал

Ставки принимаются на основное время игры (40 минут игры, 2 тайма по 20 минут). Дополнительное время и серия ударов с 6-метровой отметки учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.
В случае если матч начнется, но не будет завершен, все ставки на матч будут аннулированы, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.22. Хоккей на траве

Ставки принимаются на основное время игры (70 минут игры, 2 тайма по 35 минут или 4 тайма по 17 минут 30 секунд). Дополнительное время и серия упенальти учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

В случае если матч начнется, но не будет завершен, все ставки на матч будут аннулированы, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.23. Хоккей с мячом (бенди)

Ставки принимаются на основное время игры (90 минут игры, 2 тайма по 45 минут или 3 тайма по 30 минут). Дополнительное время учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д.

В случае если матч начнется, но не будет завершен, все ставки на матч будут аннулированы, за исключением тех ставок, результат которых уже определен.

2.24. Хоккей с шайбой

Ставки принимаются на основное время игры (60 минут игры, 3 периода по 20 минут), если не указано иное (с учетом овертайма (пометка с «ОТ») или учетом овертайма и буллитов (пометка «вкл.ОТ и буллиты»). Овертаймы и серия буллитов учитываются в ставках в стадии плей-офф, стыковых/переходных матчах и т.д. Овертайм, назначаемый по сумме результатов двух матчей, учитывается только в ставках на выход в следующий раунд, в другую лигу, на победителя соревнования и т.п.